|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NO | WAKTTU / TGL | DESKRIPSI TUGAS |
| 1 | 23 MARET 2018 | Menentukan tema game berhubungan dengan indonesia |
| 2 | 6 APRIL 2018 | Menentukan dsain karakter |
| 3 | 20 APRIL 2018 | Menentukan desain permainan |
| 4 | 11 MEI 2018 | Tahap mendesain tema |
| 5 | 18 MEI 2018 | Tahap mendesain karakter |
| 6 | 25 MEI 2018 | Menentukan obstakle atau rintangan |
| 7 | 2 JUNI 2018 | Mendesain gerak karakter |
| 8 | 6 JUNI 2018 | Menerapkan game ke unity |
| 9 | 10 JUNI 2018 | Mencoba dan mencari tahu proses AR untuk jenis game |
| 10 | 25 JUNI 2018 | Menerpakan AR dengan mengupload marker ke fuvoria & menginstal sdk vuvoria di unity |
| 11 | 28 JUNI 2018 | Menerpakan joystik ke dalam game dan melakuakan penerapan gerakan pada karakter. |
| 12 | 2 JULI 2018 | Menerapakan rintangan (mengalami kesulitan) |
| 13 | 5 JULI 2018 | Masih sama Menerapakan rintangan (mengalami kesulitan) |
| 14 | 6 JULI 2018 SAMPAI 22 JULI 2018 | Menerpakan loncat padakarakter , bingung menentukan animasi pada posisi loncat serta ada masalah pada script tidak dapat di jalanakan. |

**LOGBOOK PROGRES PEMBUATAN GAME ENGKLEK**

**MOBILE GAME AND GRAPHIC**